Relatório Interação n2.

Alunos Responsáveis: Inácio José, Alexandre Henrique.

Tema: Os itens da roleta e a interação do game

Introdução

Apos a escolha da tarefa definimos a dupla responsável que começou a pesquisar temas relativos para deixar tirar o game do CELLE do papel.

Conversamos e definimos sete temas referente a roleta que tinha:

Cinema

Musica

Atualidades

Personalidades

Historia

Artes e

Acadêmico

E com essas ideias apresentamos nossa explanação para o Ivo.

Procedimento

O procedimento foi no início difícil pois não queríamos entregar um protótipo de game comum. Queríamos entregar algo que atendesse as expectativas do CELLE e do nosso cliente(Professor Ivo).

Primeiramente tivemos a ideia de dividir a tela em 3 partes colocando as informações do jogador no canto superior esquerdo , informações sobre a palavra no canto superior direito. A palavra e o avatar do professor Ivo ficariam na parte inferior da tela.

No canto superior esquerdo pensamos em colocar de maneira organizada as informações do jogador fazendo assim um cadastro dos alunos que utilizariam o jogo. As informações seriam: Nome, os pontos de experiência (XP) e número de vidas (Tentativas do jogador) durante a partida.

No canto superior direito colocaríamos a aba dica que auxiliaria o jogador a responder a tal palavra que foi dada.

As dicas teriam o foco de apresentar referências sobre aquela palavra ou ate mesmo a tradução da mesma em português para a dinâmica do jogo que seria contra o tempo.

Na parte inferior da pagina colocaríamos os traços com as palavras e o professor IVO interagindo com quem jogasse através de áudios e onomatopeias referentes ao game.

Resultados

Apos a conversa que tivemos com o cliente tivemos algumas mudanças, o feedback apresentado alterou algumas características do nosso projeto.

Os pontos alterados foram: A utilização de 3 roletas, cada uma com um nível de dificuldade pré-definido. As roletas teriam dificuldades básico, intermediário, avançado com a diferença que as roletas do nível básico e intermediário teriam um foco mais acadêmico com praticas adotadas em sala com a formação e palavras e frases. Já a roleta no nível avançado teria os temas que nos escolhemos saindo do contexto escolar.

Conclusões

Achamos legal a interação com o Professor Ivo e concluirmos que ele será importantíssimo no processo de construção do nosso game para o portal em si.

A conversa de ontem deixou claro que se não tivéssemos nos comunicado com ele o resultado não seria o melhor para ambas as partes mostrando ai a importância do XP (eXtreme Programa).